

# Telegrammaufbau

Es gibt mehrere Telegrammtypen auf dem Bus. hier eine kleine Übersicht:

## Polling

Das Polling ist die Adresse bei dem das Bit7 gesetzt ist. Das Polling wird vom Busmaster gesendet und mit einem Break beantwortet.

## Antwort auf Polling

Wenn der Busteilnehmer der durch das Polling angesprochen wurde nicht zu senden hat wird das Polling mit der eigenen Adresse und einem Break beantwortet.

## Telegramme

Die Telegramme werden nach dem Polling gesendet. Der Busmaster kann dann Telegramme selber an alle Busteilnehmer senden. Wenn keine Telegramme mehr gesendet werden sollen wird das Polling beantwortet. Dabei ist das Bit7 der Zieladresse nicht gesetzt.

## Anfragen

Wenn Der Busteilnehmer nach seinem Polling Anfragen an andere Busteilnehmer senden will wird bei der Zieladresse das Bit7 gesetzt. Die angesprochenen Busteilnehmer müssen dann sofort mit einem Telegramm an den Anfragenden antworten.

## Fehler in Anfrage


Wenn Anfragen gesendet wurden werden diese Positiv bestätigt (0x01) oder ein Fehler gemeldet (0x04)

## Busadressen

Jeder Busteilnehmer hat eine eindeutige Adresse. Auf dem Bus wird in größeren Abständen einmal jede unbekannte Adresse abgefragt. Die Busteilnehmer werden beim Beantworten des Pollings häufiger abgefragt und werden dann auf der RC30/35 mit der Bezeichnung als Busteilnehmer angezeigt.

Adressen:		Anzahl	Anzeige RC30	Bemerkung
von	bis			
0x08			MC10	
0x09			BC10	
0x0A			Handterminal	
0x0B			Computer	Serice Key
0x0C			Kaskade	
0x0D			Modem	KM200
0x0E			Konverter	
0x0F			Zeitmodul	
0x10			RC30 / RC35	
0x11			WM10	Hydr. Weiche
0x12			ZM EED	Zusatzmodul External Error Detection
0x13	0x16	4	Gerät	
0x17			RC20 Heizkreis	
0x18	0x1f	8	RC20	HK1 bis HK8
0x20	0x27	8	Mischer	HK1 bis HK8, MM10
0x28	0x2f	8	Warmwasser	HK1 bis HK8
0x30	0x37	8	Solar	HK1 bis HK8, SM10
0x38	0x5f?	40?	Gerät	

From:  
<https://emswiki.thefischer.net/> -

Permanent link:  
<https://emswiki.thefischer.net/doku.php?id=wiki:ems:ems-telegramme&rev=1379709793> 

Last update: **2015/12/30 21:00**